# agile.agreement canvas - Rules of Game

agile.agreement

Kunden-Aspekte

Lieferanten-Aspekte

**Problem & Scope**
*Vision (Warum), Bedürfnis (Was, Wozu)*
1

**Fähigkeiten**
*Menschen, Skills, Factory*
3

**Budget & Road map**
*Business case, Road map, Kommerzielles*
2

**Lösung & Angebot**
*Kosten, Lösungsansatz (Wie)*
4

**codex**
*Form der Kollaboration gestützt durch Werte, Prinzipien und Praktiken*

**value.bonus**
*Form der Belohnung*
9

**safety.charge & risk.share**
*Form der Risikoadressierung*
8

5

**agile.framework**
*Rollen, Phasen, Prozesse, Inspektionen und Abnahmen*
6

**scope.governance**
*Change management, Eskalationsprozess*
7

**check.points**
*Exits*
10

**Partnerschaft**

*The agile.agreement canvas by Thomas Molitor is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License. agile.agreement canvas version 1.22.*